

**Snake Rewind on täällä 14.5.**

Taneli Armanto, alkuperäisen Nokia-matopelin luoja, tekee paluun Snake Rewind -pelillä - täysin uudistetulla versiolla klassikko-matopelistä.

Yhdessä Rumilus Design -studion kanssa luotu Snake Rewind yhdistää alkuperäisen matopelin tunnistettavat elementit ja luontevan pelattavuuden näyttäviin efekteihin, ääniin ja uusiin ominaisuuksiin. Peli on kenen tahansa helposti opittavissa ja se antaa peli-iloa pitkäksi aikaa erilaisten haasteiden ja tavoitteiden muodossa.

Pelin ominaisuuksia:

- Matoa voi peruuttaa törmäyksen jälkeen
- Paljon uudenlaisia hedelmiä, kuten Hedelmämagneetti, Taitopolku ja Pistekerroin
- Hedelmäkauppa, jossa voi ostaa boostereita ja muita parannuksia pelissä kerätyillä hedelmillä
- 10 tasoa erilaisilla taustamusiikeilla ja grafiikoilla - avattavissa suorittamalla hauskoja ja haastavia tehtäviä
- Pelaaja voi kilpailla tuloslistoilla sijoituksista kavereita ja muita pelaajia vastaan

Snake Rewind julkaistaan 14.5.2015 iOS-, Android- ja Windows Phone -alustoille. Peli on ladattavissa ilmaiseksi ja sisältää pelin sisäisiä ostoja.

Pelin lehdistöpaketti on ladattavissa osoitteesta <http://www.rumilusdesign.com/media>, ja se sisältää kuvankaappauksia, videoita sekä muuta tietoa.

-----

Taneli Armanto on tunnettu matopeliversiostaan, joka teki suuren vaikutuksen ilmestyessään Nokia 6110 -puhelimessa loppuvuonna 1997. Peli oli mukana yli 400 miljoonassa Nokia-puhelimessa ja on näin ollen yksi suosituimpia pelejä mobiilipelien historiassa.

Rumilus Design on turkulainen pelistudio. Rumilus Designin aikaisempia pelejä ovat Collapsticks ja Finger Zapper.

Lisätietoja:

Taneli Armanto / [taneli.armanto@gmail.com](mailto:taneli.armanto@gmail.com) / +358 50 511 9217

Kari Jakobsson, CEO, Rumilus Design / [kari@rumilusdesign.com](mailto:kari@rumilusdesign.com) / +358 50 487 2520